Protokoll

19.10.2018

Beginn: 9:00

Ende: 11:00

Einführung:

- Tutor Thomas

- Erklärung Abwesenheitsregelung

- Klärung Startzeit: festgelegt auf 9:15

- Erklärung Rolle von Tutor als Moderator oder Kontaktperson, nicht als Programmierer oder Ähnliches

- Vorstellungsrunde:

Maximilian Siegburg, Kai Kriener, Jan Sadowski, Wael Diab, Daniel Siebert, Ahmad Khalil, Yousef Ameur, Houman Mahtabi, Lukas Tietz, Rene Lammert

Rollenverteilung:

Product Owner: René Lammert

(Übernahme der Rollenverteilung René)

Scrum Master: Houman Mahtabi

Werkzeugbeauftragter: Jan Sadowski

Qualitätsmanager: Lukas Tietz

Testmanager: Ahmad Khalil

Productmanager: Daniel Siebert

Dokumentationsmanager: Maximilian Siegburg

Kommitee-Mitglied: Wael Diab Stellvertreter: Lukas Tietz

Entwickler: Kai Kriener, Youssef Ameur

Einrichten Kommunikation: Slack ( Houman Mahtabi )

E-Mail Lister wird rumgereicht

Besprechung Scrum mit Einbindung Vorkenntnisse Houman Mahtabi

Planung Treffen:

- Montag 14:00 Treffen (Bier Pool?)

- Mittwoch: 13:00 Treffen

- Freitag: Treffen hier im Meeting

- Fragen zu Weihnachten

Falls Freitagstermine ausfallen muss Nachgeholt werden.

Rene schreibt IMT Namen auf um alle im Git Repository einzutragen

Sprint Planung: ( Initial Idee)

- Zwei Wochen Zeitraum

- Damit 6 Durchläufe je nach Fortschritt änderbar aufgrund mangelnder Erfahrung

Angebot Besprechung:

- Angebote sichten und Erstellung von Prototypen über das Wochenende

- Zerlegung in Zweierteams

Brainstorming zum Teamnamen

Vorschläge:

- Doppelstern: Logo als zwei Sterne übereinander als Logo für Quirkle

- Ten Pieces

- Puzzle als Schlagwort / Jig

- Paderborn einbringen

- Puzzelborn / Puzzleborne ? Bloodborne

- Bärennamen wegen Panda und Koala

- Bär in 10 Puzzleteile aufteilen

- Faultier

- Krakenbär mit 10 Tentakeln

- Jigass von Jackass

- Binär